

**Operační program  
Jan Amos Komenský**

# PORADÍM SE S AI

**STRUČNÉ PŘEDSTAVENÍ VÝZVY**

Programové období 2021 – 2027, 1. července 2026  
Ministerstvo školství, mládeže a tělovýchovy



Spolufinancováno  
Evropskou unií



Ministerstvo  
školství, mládeže  
a tělovýchovy

**OPJAK.cz**  
**MSMT.gov.cz**



# KDE VÝZVU NAJDU?

[www.opjak.cz](http://www.opjak.cz)



## Operační program Jan Amos Komenský



Spolufinancováno  
Evropskou unií

Aktuality **Výzvy** Projekty Akce a semináře O programu Dokumenty FAQ 2028+ Kontakty



Výzvy

Harmonogram výzev

Harmonogramy výzev OP JAK 2022–2026 **Harmonogram výzev 2026**

Stav: Aktuální Určeno pro: Vše Priorita: Vše Řadit: Abecedně

Název výzvy  
**Výzva č. 02\_25\_043 Open Science III** **Celková alokace 500 mil. Kč**

Datum ukončení příjmu žádosti o podporu: 31. 03. 2027

Datum zahájení příjmu žádosti o podporu: 20. 7. 2026. Příjem žádosti bude ukončen poté, co finanční objem v podaných žádostech o podporu dosáhne 120 % alokace výzvy.

Více informací →

Podpořené žádosti 0 %

Název výzvy  
**Výzva č. 02\_26\_048 Poradím se s AI** **Celková alokace 300 mil. Kč**

Datum ukončení příjmu žádosti o podporu: 30. 12. 2026

Datum zahájení příjmu žádosti o podporu: 23. 6. 2026.

Více informací →

Podpořené žádosti 0 %



Domů | Výzvy | Výzva č. 02\_26\_048 Poradím se s AI

### Výzva č. 02\_26\_048 Poradím se s AI

23. června 2026 - 30. prosince 2026  
Zbývá 182 dní na podání

Celková alokace	Počet předložených žádostí	Předložené žádosti	Počet podpořených žádostí	Podpořené žádosti	Zbývající alokace
300 mil. Kč	0	0	0	0	300 mil. Kč

Aktualizováno 24. 6. 2026

Datum zahájení příjmu žádosti o podporu 23. 6. 2026.

Základní informace **Dokumenty** Aktuality Akce a semináře

Text výzvy

**Text výzvy Poradím se s AI** **Stáhnout**  
23. 06. 2026 - 06:36 | PDF | 770,16 kB

Přílohy výzvy

Pravidla pro žadatele a příjemce - specifická část

**Pravidla pro žadatele a příjemce – specifická část pro výzvu Poradím se s AI, verze 1, účinná od 23. 06. 2026** **Stáhnout**  
23. 06. 2026 - 06:36 | PDF | 3,07 MB



Spolufinancováno  
Evropskou unií



Ministerstvo  
školsství, mládeže  
a tělovýchovy



# INFORMACE O VÝZVĚ

Výzva projednána opakovaně (5. 12. 2025, 13. 1. 2026 a 11. 3. 2026) s odbornou veřejností prostřednictvím Digikoalice.

<b>Datum vyhlášení výzvy:</b>	23. června 2026
<b>Datum zahájení příjmu žádostí o podporu:</b>	23. června 2026
<b>Datum ukončení příjmu žádostí o podporu:</b>	30. prosince 2026 v 14:00 hod.
<b>Typ výzvy:</b>	kolová
<b>Alokace výzvy:</b>	300 mil. Kč
<b>Typ podporovaných operací/projektů:</b>	individuální projekty
<b>Nejzazší datum pro ukončení fyzické realizace projektu:</b>	30. června 2029



Spolufinancováno  
Evropskou unií



Ministerstvo  
školství, mládeže  
a tělovýchovy



# FINANČNÍ NASTAVENÍ

Minimální výše CZV na projekt:

**2 mil. Kč**

Maximální výše CZV na projekt:

**15 mil. Kč**

Způsob financování:

**ex ante / ex post**

**Výzva je vyhlášena v režimu veřejné podpory de minimis.**



Spolufinancováno  
Evropskou unií



Ministerstvo  
školy, mládeže  
a tělovýchovy



# CÍLOVÁ SKUPINA

- Vedení mateřských, základních, středních škol a konzervatoří;
- pedagogičtí pracovníci mateřských, základních, středních škol a konzervatoří;
- žáci základních, středních škol a konzervatoří;
- rodiče žáků.



Spolufinancováno  
Evropskou unií



Ministerstvo  
školství, mládeže  
a tělovýchovy



# OPRÁVNĚNÍ ŽADATELÉ

- **MŠ, ZŠ, SŠ, VOŠ, VŠ** zapsané v Registru vysokých škol podle zákona o vysokých školách;
- **zařízení pro další vzdělávání pedagogických pracovníků** (vyjma PO MŠMT);
- **paměťové instituce, tj. knihovny, archivy, muzea a výzkumné ústavy**
- **NNO**
- **Soukromoprávní subjekty**



Spolufinancováno  
Evropskou unií



Ministerstvo  
školství, mládeže  
a tělovýchovy



# OPRÁVNĚNÍ ŽADATELÉ – PODMÍNKY

- Žadatel musí splnit následující podmínky:
  - **existence organizace déle než 2 roky;**
  - **prokazatelně realizovat v roce 2025 činnosti v tématu integrace AI do vzdělávací/ pedagogické praxe pro děti, žáky nebo pedagogické pracovníky.**



Spolufinancováno  
Evropskou unií



Ministerstvo  
školství, mládeže  
a tělovýchovy



# PARTNERSTVÍ

Viz oprávnění žadatelé a navíc:

- **územní samosprávné celky a dobrovolné svazky obcí (včetně společenství obcí) v roli zřizovatelů škol;**
- **místní akční skupiny.**



Spolufinancováno  
Evropskou unií



Ministerstvo  
školství, mládeže  
a tělovýchovy



# OMEZENÍ VÝZVY

Jeden subjekt (tj. jedno IČO) se může účastnit pouze 1 projektu, a to pouze jako žadatel nebo partner (s/bez finančního příspěvku) nebo zapojená škola.



Spolufinancováno  
Evropskou unií



Ministerstvo  
školství, mládeže  
a tělovýchovy



# AKTIVITY VÝZVY – OBECNÉ INFORMACE

- Musí být navázána spolupráce žadatele s minimálně 5 školami s různými IČO (spolupracující školy).
- Musí být zapojeny minimálně 2 různé druhy spolupracujících škol (např. MŠ a ZŠ).
- Spolupracující školy mohou být v projektu jako partner s/bez finančního příspěvku, zapojená škola.
- Každá spolupracující škola musí do aktivit projektu zapojit zástupce vedení školy a zároveň minimálně polovinu z celkového počtu pedagogických pracovníků školy (počítáno dle zapojených IZO).



Spolufinancováno  
Evropskou unií



Ministerstvo  
školství, mládeže  
a tělovýchovy



# AKTIVITY VÝZVY – OBECNÉ INFORMACE

Pedagogičtí pracovníci spolupracující školy absolvují v rámci vybraných aktivit 2 až 9 společné a individuální vzdělávání:

- **společné vzdělávání:** minimálně 16 x 45 min. tak, aby jedna část časové dotace společného vzdělávání byla na začátku realizace projektu a další část/části v průběhu či v závěru realizace projektu;
- **individuální vzdělávání:** minimálně 10 x 45 min., dle požadavků každého pedagoga, lze i ve skupině.

Aktivity lze realizovat následujícími formami:

- meziškolní výměny pedagogů, stáže, tandemová výuka, mentoring, stínování, vzájemné učení, společné workshopy, vzdělávací kurzy, semináře, spolupráce pedagogů uvnitř školy aj.



Spolufinancováno  
Evropskou unií



Ministerstvo  
školství, mládeže  
a tělovýchovy



# AKTIVITY VÝZVY – OBECNÉ INFORMACE

- Povinnost vyplnit **Závěrečný evaluační dotazník** ke konci realizace projektu za všechny subjekty.
- Výzva obsahuje
  - 2 povinné aktivity (Aktivity 1 a 2)
  - 6 povinně volitelných aktivit (Aktivity 3-8)
  - 1 volitelnou aktivitu (Aktivita 9)
- Žadatel povinně vybírá obě **povinné aktivity**, minimálně jednu **povinně volitelnou aktivitu** a případně **volitelnou aktivitu**.



Spolufinancováno  
Evropskou unií



Ministerstvo  
školství, mládeže  
a tělovýchovy



# PODPOROVANÉ AKTIVITY

## POVINNÉ AKTIVITY

### Aktivita 1 – Řízení projektu

- Cílem aktivity je nastavit předem postupy řízení projektu tak, aby zajišťovaly průběžné řízení a kontrolu realizace projektu.
- Součástí odborného týmu je vždy bezpečnostní expert.

### Aktivita 2 – Vnitřní pravidla pro bezpečné využívání AI ve škole

- Cílem aktivity je seznámení s etickými a bezpečnostními aspekty práce s AI nástroji a jejich zavedení do života školy.



Spolufinancováno  
Evropskou unií



Ministerstvo  
školství, mládeže  
a tělovýchovy



# PODPOROVANÉ AKTIVITY

## POVINNĚ VOLITELNÉ AKTIVITY

### **Aktivita 3 – Přípravy na výuku s využitím AI a jejich implementace ve výuce**

- Cílem aktivity je usnadnit pedagogům přípravu na výuku, včetně vytváření diversifikovaných materiálů do výuky se zaměřením na individualizaci či zapojení žáků se SVP pomocí nástrojů AI a podpora pedagogů při smysluplném využívání různých AI nástrojů přímo ve výuce za účelem výuku obohatit či individualizovat.

### **Aktivita 4 – Integrace AI do výuky ve spojitosti s využitím zpětné vazby při sledování pokroku žáka**

- Cílem aktivity je podpora pedagogů při využívání jednotlivých AI nástrojů při sledování a vyhodnocování vzdělávacího pokroku žáka a stanovování následných vzdělávacích strategií, které podporují zlepšení výsledků vzdělávání, podpora pedagogů při využívání AI nástrojů v rámci formativního hodnocení.



Spolufinancováno  
Evropskou unií



Ministerstvo  
školství, mládeže  
a tělovýchovy



# PODPOROVANÉ AKTIVITY

## POVINNĚ VOLITELNÉ AKTIVITY

### **Aktivita 5 – Třídnictví – podpora sociálních vztahů**

- Cílem aktivity je podpora pedagogických pracovníků při využívání AI nástrojů pro plánování a realizaci třídnických hodin. Zahrnuje např. vytvoření otázek pro diskusi se třídou, tvorbu plánů práce se třídou, návrhy témat pro třídnické projekty a akce, návrhy řešení nastalých situací aj.

### **Aktivita 6 – Řízení školy ve spojitosti s pedagogickou praxí**

- Cílem aktivity je podpora vedení školy a pedagogických pracovníků při využívání AI nástrojů například v oblasti tvorby strategií, dokumentů (např. Koncepce rozvoje školy, ŠVP, školní řád apod.), pracovní komunikace, administrativy, při plánování různých akcí a v oblasti řízení pedagogického procesu ve škole. Zahrnuje i adaptaci personalizovaných AI asistentů pro optimalizaci procesů aj.



Spolufinancováno  
Evropskou unií



Ministerstvo  
školsství, mládeže  
a tělovýchovy



# PODPOROVANÉ AKTIVITY

## POVINNĚ VOLITELNÉ AKTIVITY

### **Aktivita 7 – Vlastní vzdělávání a seberozvoj pedagogických pracovníků prostřednictvím AI nástrojů**

- Cílem aktivity je podpora pedagogických pracovníků při využívání AI nástrojů pro řízení osobního rozvoje a (sebe)vzdělávání, hledání inspirace a rozvoje dalších dovedností užitečných pro pedagogickou činnost. Zahrnuje například simulace rozhovorů v různých situacích, plánování vzdělávání a rozvoje pedagogického pracovníka, rozhovory s AI asistentem v různých rolích (například mentor/mentee) aj.

### **Aktivita 8 – AI Ambassador**

- Cílem aktivity je zajistit škole a jejím pedagogům metodickou a technickou podporu při využití a integraci AI do výuky. Podpora AI ambasadora je zaměřena nejen na technickou, ale zejména na didaktickou pomoc pedagogickým pracovníkům při zavádění AI do vzdělávání.



Spolufinancováno  
Evropskou unií



Ministerstvo  
školství, mládeže  
a tělovýchovy



# PODPOROVANÉ AKTIVITY

## VOLITELNÉ AKTIVITY

### Aktivita 9 – Vývoj a aktualizace AI produktů

- Pro situace, kdy je vhodné či potřebné nově vytvořit či aktualizovat existující AI produkty a není možné využít stávající nabídku existujících AI řešení.



Spolufinancováno  
Evropskou unií



Ministerstvo  
školství, mládeže  
a tělovýchovy



# VÝSTUPY AKTIVIT

## POVINNÉ VÝSTUPY:

- Evidence vzdělávání za školu
- Popis nastavení pravidel školy pro bezpečné využívání AI (povinná příloha)

## DALŠÍ VÝSTUPY DLE VYBRANÝCH AKTIVIT 3–9:

- min. 1 výstup za každého pedagogického pracovníka spolupracující školy, který splní povinných min. 26 hodin vzdělávání
- zároveň budou výstupy vybrány tak, aby byl doložen min. 1 výstup za každou Aktivitu 3–9, která byla ve spolupracující škole realizována



Spolufinancováno  
Evropskou unií



Ministerstvo  
školství, mládeže  
a tělovýchovy



# KONTAKTY

- **Emailové dotazy** na: [aivyzva@msmt.gov.cz](mailto:aivyzva@msmt.gov.cz)
- **Osobní konzultace** – k věcnému nastavení výzvy, možnost domluvit prostřednictvím výše uvedeného kontaktního e-mailu. Případné dotazy zasílány 5 dní předem
- **Seminář pro žadatele 8. 9. 2026**

registrace zde:



Spolufinancováno  
Evropskou unií



Ministerstvo  
školství, mládeže  
a tělovýchovy



# Operační program Jan Amos Komenský

## DĚKUJEME ZA POZORNOST

Další informace o OPERAČNÍM PROGRAMU JAN AMOS KOMENSKÝ (2021-2027)  
jsou dostupné na webových stránkách [OPJAK.cz](https://opjak.cz)



Spolufinancováno  
Evropskou unií



Ministerstvo  
školství, mládeže  
a tělovýchovy

**OPJAK.cz**  
**MSMT.gov.cz**

